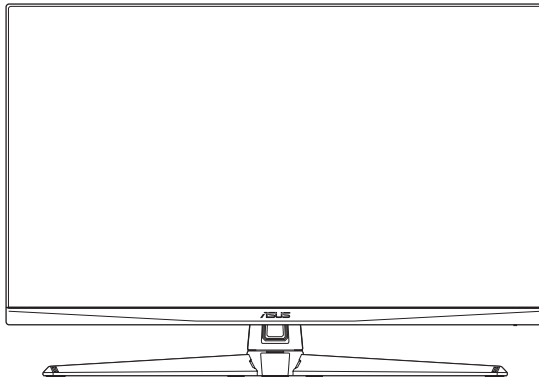




Monitor da gioco TUF serie VG27AQ3A

Guida dell'utente



HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ I termini HDMI, High-Definition Multimedia Interface, l'immagine commerciale HDMI e i loghi HDMI sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e il software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di archiviazione o tradotta in altra lingua in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, ad eccezione dei documenti conservati da parte dell'acquirente per il backup, senza l'espresso consenso scritto di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garanzia del prodotto o l'assistenza non sarà estesa se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato, a meno che tali riparazioni, modifiche o alterazioni non siano state autorizzate per iscritto da ASUS; oppure (2) il numero di serie del prodotto viene danneggiato o è assente.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, SIA ESSA IMPLICITA O ESPLICITA, COMPRESI MA NON LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITÀ E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o copyright delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violare i diritti di alcuno.

Indice

Avvisi	iv
Informazioni sulla sicurezza	v
Cura e pulizia	vi
Servizi di raccolta	vii
Informazioni sul prodotto per l'etichetta energetica UE	vii
1.1 Benvenuto!	1-1
1.2 Contenuti della confezione	1-1
1.3 Presentazione del monitor	1-2
1.3.1 Veduta frontale.....	1-2
1.3.2 Veduta posteriore.....	1-3
1.3.3 Funzione GamePlus	1-4
1.3.4 Funzione GameVisual.....	1-5
2.1 Installazione del supporto/della base del monitor.....	2-1
2.2 Regolazione del monitor	2-2
2.3 Staccare il braccio/la base (per supporto a parete VESA).....	2-2
2.4 Gestione dei cavi.....	2-3
2.5 Collegamento dei cavi	2-3
2.6 Accensione del monitor	2-4
3.1 Menu OSD (On-Screen Display).....	3-1
3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione	3-1
3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD	3-2
3.2 Specifiche	3-8
3.3 Dimensioni esterne	3-10
3.4 Risoluzione dei problemi (FAQ).....	3-11
3.5 Elenco temporizzazioni supportate.....	3-12

Avvisi

Dichiarazione della Commissione Federale per le Comunicazioni

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

- Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
- Questo dispositivo deve poter ricevere qualsiasi interferenza, incluse quelle che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata collaudata e trovata conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B, in conformità alla Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può emanare energia di radiofrequenza e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non esiste la certezza che si possano evitare interferenze nel caso di installazioni specifiche. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchiatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto radio/TV per ottenere assistenza.



AVVISO: È necessario utilizzare cavi schermati per collegare il monitor alla scheda grafica per garantire la conformità delle norme FCC. Eventuali cambiamenti o modifiche apportate alla presente unità, se non approvate esplicitamente dal responsabile della conformità, possono far decadere il diritto dell'utente a utilizzare la presente apparecchiatura.

Dichiarazione Ente canadese per le comunicazioni

Questa apparecchiatura è stata trovata conforme ai limiti della Classe B per le emissioni di onde radio da apparecchi digitali come previsto dal Radio Interference Regulations del Canadian Department of Communications.

Questo apparecchio digitale di classe B è conforme all'ICES-003 canadese.

Questo apparato digitale di Classe B soddisfa tutti i requisiti delle Normative canadesi in materia di apparecchiature che provocano interferenze.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Informazioni sulla sicurezza

- Prima di configurare il monitor, leggere attentamente tutta la documentazione fornita.
- Per prevenire pericoli di incendi o scosse elettriche, non esporre il monitor a pioggia o umidità.
- Non cercare di aprire l'alloggiamento del monitor. Le alte tensioni pericolose all'interno del monitor potrebbero causare gravi lesioni fisiche.
- Se l'alimentatore è rotto, non cercare di ripararlo da soli. Contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- Prima di utilizzare il prodotto, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente e che i cavi di alimentazione non siano danneggiati. Se si rileva qualche danno, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
- Le fessure e le aperture situate sulla parte posteriore o superiore dell'alloggiamento sono per la ventilazione. Non bloccare le fessure. Non posizionare questo prodotto vicino o sopra un radiatore o una fonte di calore a meno che non sia garantita un'adeguata ventilazione.
- Il monitor deve funzionare solo con il tipo di alimentazione indicata nella targhetta. Se non si conosce il tipo di alimentazione domestica di cui si dispone, consultare il rivenditore o il fornitore locale di energia.
- Utilizzare la spina di alimentazione adeguata in conformità allo standard di alimentazione locale.
- Non sovraccaricare le prolunghe e i cavi di estensione. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.
- Evitare polvere, umidità e temperature estreme. Non posizionare il monitor in un'area in cui potrebbe bagnarsi. Posizionare il monitor su una superficie stabile.
- Scollegare l'unità durante i temporali o se non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato. In tal modo, si proteggerà il monitor dai danni causati da sbalzi di corrente.
- Non inserire oggetti o versare liquidi di alcun tipo nelle fessure dell'alloggiamento del monitor.
- Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati appropriatamente e marcati 100-240 V CA.
- Se si riscontrano problemi tecnici con il monitor, contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- La regolazione del controllo del volume e dell'equalizzatore su impostazioni diverse dalla posizione centrale può aumentare la tensione di uscita di auricolari/cuffie e quindi il livello di pressione sonora.
- L'adattatore viene utilizzato solo per questo monitor. Non utilizzarlo per altri scopi.
- Il dispositivo utilizza uno dei seguenti alimentatori:
 - Produttore: Delta Electronics, Inc., Modello: ADP-65GD D



Il simbolo del cestino con ruote con una X sopra indica che il prodotto (elettrico, apparecchiatura elettronica, e batterie a bottone con mercurio) non devono essere smaltiti con i rifiuti urbani. Verificare quanto previsto dalle normative locali in materia di smaltimento dei prodotti elettronici.

AEEE yönetmeliine uygundur

Cura e pulizia

- Prima di sollevare o spostare il monitor, è meglio scollegare i cavi e il cavo di alimentazione. Osservare le corrette tecniche di sollevamento durante il posizionamento del monitor. Quando si solleva o trasporta il monitor, afferrarlo dai bordi. Non sollevare il display dal supporto o dal cavo.
- Pulizia. Spegnerne il monitor e scollegare il cavo di alimentazione. Pulire la superficie del monitor con un panno non abrasivo privo di lanugine. Le macchie difficili possono essere rimosse con un panno inumidito con un detergente delicato.
- Evitare l'utilizzo di detersivi contenenti alcol o acetone. Usare detersivi appositi per la pulizia del monitor. Non spruzzare il detergente direttamente sullo schermo, in quanto potrebbe gocciolare all'interno del monitor e causare scosse elettriche.

I seguenti sintomi sono normali con il monitor:

- A causa della natura della luce fluorescente, lo schermo può tremolare durante l'utilizzo iniziale. Spegnerne e riaccendere l'interruttore di alimentazione ed assicurarsi che il tremolio scompaia.
- Si può notare un leggero sbilanciamento della luminosità sullo schermo a seconda del modello di monitor che si utilizza.
- Se la stessa immagine viene visualizzata per ore, quando si cambia schermata si potrà vedere, sulla schermata attuale, l'impressione della schermata precedente. Lo schermo si riprende lentamente o si può spegnere il monitor per alcune ore.
- Quando lo schermo diventa nero o lampeggia, oppure non funziona, contattare il proprio rivenditore o il centro di assistenza per la riparazione. Non riparare lo schermo da soli!

Convenzioni usate nel presente manuale



AVVISO: Informazioni per evitare lesioni personali quando si cerca di completare un'operazione.



ATTENZIONE: Informazioni per evitare danni ai componenti quando si cerca di completare un'operazione.



IMPORTANTE: Informazioni che si DEVONO seguire per completare un'operazione.



NOTA: Suggestioni e informazioni supplementari per aiutare a completare un'operazione.

Dove trovare ulteriori informazioni

Consultare le seguenti fonti per ulteriori informazioni e per gli aggiornamenti su prodotti e software.

1. Siti web ASUS

I siti web ASUS in tutto il mondo forniscono informazioni aggiornate su hardware e software ASUS. Consultare <http://www.asus.com>

2. Documentazione opzionale

La confezione del prodotto potrebbe includere documentazione opzionale aggiunta dal rivenditore. Tali documenti non fanno parte della confezione standard.

3. Informazioni sullo sfarfallio

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Servizi di raccolta

I programmi di riciclaggio e di raccolta ASUS sono frutto del nostro impegno per ottenere gli standard più alti di protezione dell'ambiente. Crediamo nella fornitura di soluzioni ai nostri clienti in modo che possano essere in grado di riciclare in modo responsabile i nostri prodotti, le batterie e altri componenti, come anche i materiali di imballaggio.

Visitare il sito <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> per informazioni dettagliate sul riciclaggio nelle varie zone.

Informazioni sul prodotto per l'etichetta energetica UE

1.1 Benvenuto!

Congratulazioni per l'acquisto del monitor LCD ASUS®!

L'ultimo monitor LCD widescreen ASUS offre un display più ampio, nitido e cristallino, oltre ad una miriade di caratteristiche che migliorano la visualizzazione.

Con queste funzioni ci si godrà il comfort e la piacevole esperienza visiva fornita dal monitor!

1.2 Contenuti della confezione

La confezione deve contenere i seguenti elementi:

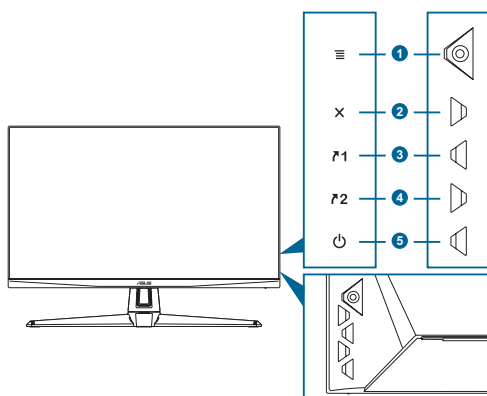
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Braccio del monitor
- ✓ Guida rapida
- ✓ Scheda della garanzia
- ✓ Adattatore di corrente
- ✓ Cavo d'alimentazione
- ✓ Cavo DisplayPort (optional)
- ✓ Cavo HDMI (optional)




-
- Se alcuni elementi appaiono danneggiati o sono assenti, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
-

1.3 Presentazione del monitor

1.3.1 Veduta frontale

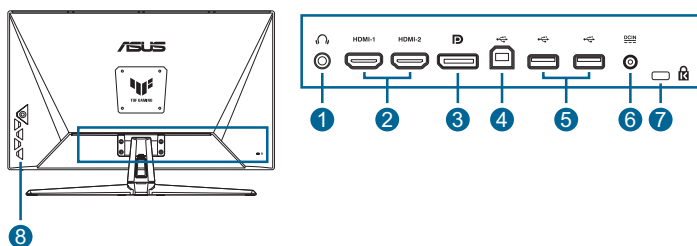


1. **☰** Tasto (⊙ 5 direzioni):
 - Attiva il menu OSD. Consente di eseguire la voce di menu OSD selezionata.
 - Aumenta/diminuisce i valori, oppure sposta la selezione verso l'alto/basso/sinistra/destra.
 - Visualizza la barra di selezione ingresso quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".
2. Tasto **X** :
 - Esce dalla voce del menu OSD.
 - Visualizza la barra di selezione ingresso quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".
 - Attiva/disattiva la funzione Blocco tasti con una pressione prolungata per 5 secondi.
3. Tasto di scelta rapida **1 ↕**:
 - Impostazione predefinita: GamePlus.
 - Per modificare la funzione di scelta rapida, andare al menu MyFavorite > Collegamento > Collegamento 1.
 - Visualizza la barra di selezione ingresso quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".
4. Tasto di scelta rapida **2 ↕**:
 - Impostazione predefinita: GameVisual.

- Per modificare la funzione di scelta rapida, andare al menu MyFavorite > Collegamento > Collegamento 2.
 - Visualizza la barra di selezione ingresso quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio “NO SIGNAL”.
5.  Tasto e indicatore di alimentazione :
- Accende/spegne il monitor.
 - La definizione del colore dell'indicatore di alimentazione è indicato nella tabella di seguito.

Stato	Descrizione
Bianco	ATTIVO
Giallo	Modalità di standby/Nessun segnale
SPENTO	SPENTO

1.3.2 Veduta posteriore











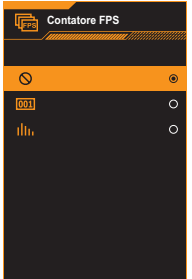

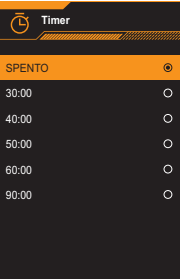
1. **Connettore cuffie.** Questa porta è disponibile solo quando è collegato un cavo HDMI/DisplayPort/Tipo C.
2. **DisplayPort.** Questa porta serve per il collegamento a dispositivi compatibili DisplayPort.
3. **Porte HDMI.** Queste porte servono per il collegamento a un dispositivo compatibile HDMI.
4. **Porta di servizio.** Questa porta serve per il collegamento con una chiavetta USB per aggiornare il firmware.
5. **Porta DCIN.** Questa porta connette l'adattatore di alimentazione.
6. **Alloggio sistema antifurto Kensington.**
7. **Tasti di controllo.**

1.3.3 Funzione GamePlus

La funzione GamePlus fornisce uno strumento e crea un ambiente di gioco migliore per gli utenti quando giocano a tipi diversi di gioco. Il contatore di FPS (frame al secondo) consente di sapere la modalità di esecuzione del gioco. La sovrapposizione mirino con 6 diverse opzioni di mirino consente di scegliere quella più adatta al gioco a cui si sta giocando. Sono inoltre disponibili un timer su schermo e il cronometro, che possono essere posizionati a sinistra del display per tenere traccia del tempo di gioco. Allineamento schermo visualizza le linee di allineamento su 4 lati dello schermo, un metodo semplice e pratico per allineare perfettamente vari monitor.

Attivazione di GamePlus:

1. Premere il tasto di scelta rapida GamePlus.
2. Spostare il tasto  verso l'alto/il basso per selezionare tra varie funzioni.
3. Premere il tasto  o spostare il tasto  a destra per verificare la funzione selezionata e spostare il tasto  verso l'alto/il basso per navigare tra le impostazioni. Spostare il tasto  verso sinistra per tornare indietro, disattivare e uscire.
4. Evidenziare l'impostazione desiderata e premere il tasto  per attivarla.
Premere il tasto  per disattivarla.

GamePlus Menu principale	GamePlus — Contatore FPS	GamePlus — Mirino	GamePlus — Timer
			

1.3.4 Funzione GameVisual

La funzione GameVisual consente di selezionare tra varie modalità immagine in modo comodo.

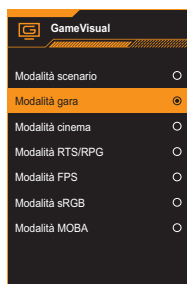
Per attivare GameVisual:

Premere più volte il tasto di scelta rapida GameVisual per selezionare.

- **Modalità scenario:** Questa è la scelta ottimale per la visualizzazione di foto di paesaggi con GameVisual™Video Intelligence Technology.
- **Modalità gara:** Questa è la scelta ottimale per giochi di corse con GameVisual™Video Intelligence Technology.
- **Modalità cinema:** Questa è la scelta ottimale per guardare film con GameVisual™Video Intelligence Technology.
- **Modalità RTS/RPG:** Questa è la scelta migliore per giocare con Real-Time Strategy(RTS)/Role-Playing Game(RPG) con la GameVisual™Video Intelligence Technology.
- **Modalità FPS:** Questa è la scelta ottimale per giochi sparattutto in prima persona (FPS) con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Modalità sRGB:** È la selezione più indicata per la visione di foto e grafica dai PC.
- **Modalità MOBA:** Questa è la scelta migliore per i giochi MOBA (Arena di battaglia multigiocatore in linea) da giocare con la GameVisual™ Video intelligence Technology.



- In Modalità gara, le seguenti funzioni non sono configurabili: Saturazione e ASCR.
- In modalità sRGB, le seguenti funzioni non sono configurabili: Luminosità, Contrasto, Saturazione, Temp. colore, Tonalità pelle e ASCR.
- In modalità MOBA, le seguenti funzioni non sono configurabili: Saturazione e ASCR.



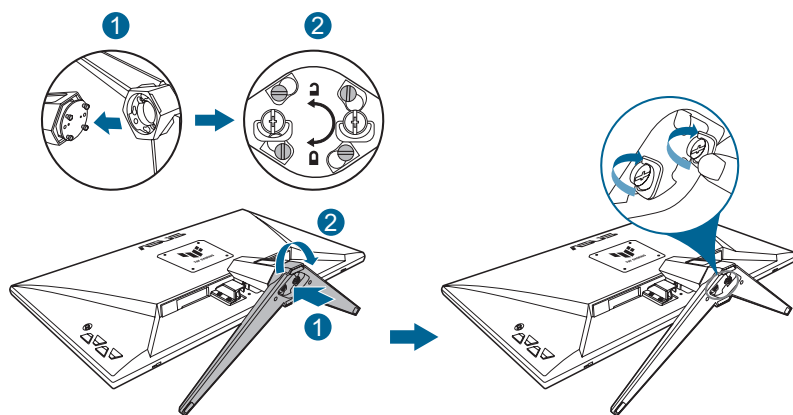
2.1 Installazione del supporto/della base del monitor

Per montare la base del monitor:

1. Appoggiare il monitor a faccia in giù su un tavolo.
2. Posizionare il cardine del braccio del gruppo telaio portante nel suo scomparto sul retro del monitor.
3. Collegare la base nel braccio, assicurandosi che la linguetta sul braccio si inserisca nella scanalatura sulla base.
4. Fissare la base al braccio serrando le viti fornite in dotazione.



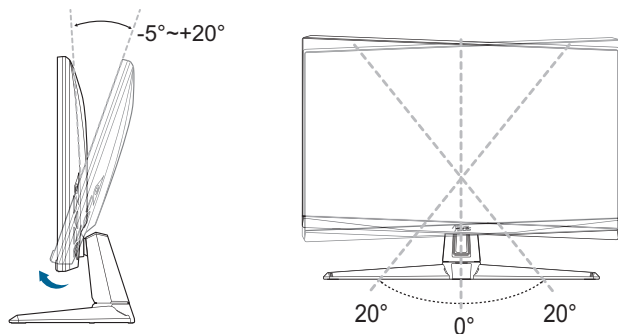
Si consiglia di coprire la superficie del tavolo con un panno morbido per evitare danni al monitor.



- Dimensione della vite del cardine: M4 x 8 mm.
- Dimensione della vite di base: M6 x 16,2 mm.

2.2 Regolazione del monitor

- Per una visione ottimale, si consiglia di guardare l'intero monitor, quindi regolare il monitor in base all'angolo di visione più comodo.
- Afferrare il supporto per impedire che il monitor cada quando si cambia l'inclinazione.
- L'angolo di regolazione consigliato è compreso tra -5° e 20° .



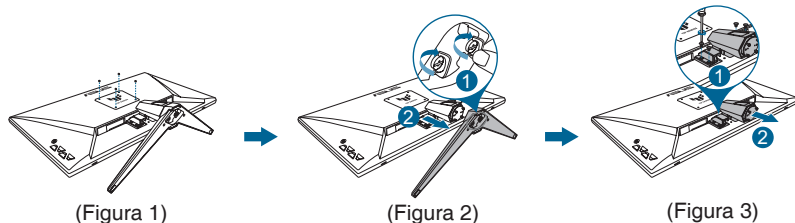
- È normale che il monitor tremi leggermente mentre si regola l'angolo di visuale.

2.3 Staccare il braccio/la base (per supporto a parete VESA)

Il supporto/base staccabile di questo monitor è progettato in modo particolare per l'installazione su parete VESA.

Per staccare il supporto/base:

1. Appoggiare il monitor a faccia in giù su un tavolo.
2. Rimuovere i tappi di gomma dai quattro fori per le viti. (Figura 1)
3. Rimuovere la base. (Figura 2)
4. Utilizzare un cacciavite per rimuovere la vite sulla cerniera (Figura 3), quindi rimuovere la cerniera.





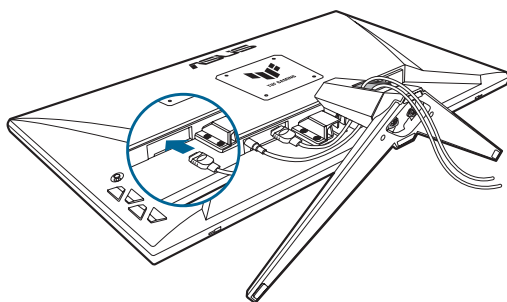
- Si consiglia di coprire la superficie del tavolo con un panno morbido per evitare danni al monitor.



- Il kit di montaggio a parete VESA (100 x 100 mm) deve essere acquistato separatamente.
- Usare solo con supporti per installazione su parete omologati UL con l'appropriato rapporto peso/carico minimo di 22,7kg (dimensioni delle viti: M4 x 8 mm).

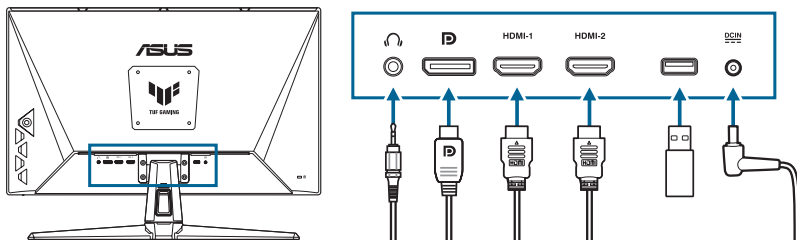
2.4 Gestione dei cavi

È possibile organizzare i cavi utilizzando l'alloggio per la gestione dei cavi. Rimuovere il coperchio prima di inserire i cavi attraverso lo slot e reinserire il coperchio.



2.5 Collegamento dei cavi

Collegare i cavi attenendosi alle istruzioni che seguono:





- **Uso delle cuffie:** Collegare l'estremità con lo spinotto al connettore cuffie del monitor quando è fornito il segnale HDMI/DisplayPort.

- **Collegamento del cavo HDMI/DisplayPort:**
 - a. Collegare una estremità del cavo HDMI/DisplayPort al connettore HDMI/DisplayPort del monitor.
 - b. Collegare l'altra estremità del cavo HDMI/DisplayPort al connettore HDMI/DisplayPort del dispositivo.
- **Per utilizzare la porta di servizio per l'aggiornamento firmware:**

Salvare il nuovo firmware sull'unità disco. Quindi, collegare l'unità disco alla porta di servizio del monitor. Seguire le istruzioni sullo schermo per aggiornare il firmware.
- **Per collegare il cavo di alimentazione:**
 - a. Collegare saldamente l'adattatore di corrente all'ingresso CC del monitor.
 - b. Collegare una estremità del cavo di alimentazione all'adattatore di corrente e l'altra estremità ad una presa di corrente.










2.6 Accensione del monitor

Premere il tasto di alimentazione . Vedere pagina 1-2 per le indicazioni sulla posizione del tasto. L'indicatore di alimentazione  si illumina di colore bianco, indicando che il monitor è acceso.

3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

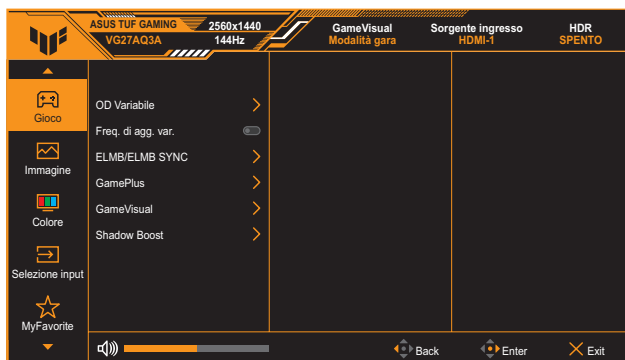
3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione



1. Premere due volte il tasto  per attivare il menu OSD.
2. Spostare il tasto  verso l'alto/il basso per navigare tra le funzioni. Evidenziare la funzione desiderata e premere il tasto  per attivarla. Se la funzione selezionata è dotata di un menu secondario, spostare di nuovo il tasto  per navigare tra le funzioni del menu secondario. Evidenziare la funzione desiderata del menu secondario e premere il tasto  o spostare il tasto  a destra per attivarla.
3. Spostare il tasto  verso l'alto/il basso per modificare le impostazioni della funzione selezionata.
4. Per uscire dal menu OSD e salvare le impostazioni, premere il tasto  o spostare il tasto  a sinistra finché il menu OSD non scompare. Ripetere le istruzioni dei punti 1-3 per regolare altre funzioni.

3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD

1. Gioco



- **OD Variabile:** Accelera il tempo di risposta con tecnologia Over Drive. Comprende i livelli da 0 a 5.
- **Freq. di agg. var.:** Consente ad una sorgente grafica compatibile Adaptive-Sync di regolare dinamicamente la frequenza di aggiornamento del display in base alle frequenze dei fotogrammi di contenuti tipici per ottenere un aggiornamento del display ad efficienza energetica, virtualmente fluido e a bassa latenza.



- **Freq. di agg. var.** può essere attivato solo entro 48 Hz~144 Hz per HDMI e 48 Hz~180 Hz per DisplayPort.
- Per le GPU supportate, il sistema PC minimo e i requisiti del driver, rivolgersi ai produttori della GPU.

- **ELMB/ELMB SYNC:** Consente di attivare la funzione quando **Freq. di agg. var.** è su **ATTIVO**. Questa funzione elimina artefatti, riduce il fenomeno di “ghosting” e l'effetto mosso durante i giochi.



- Quando **Freq. di agg. var.** è su **SPENTO**, questa funzione può essere attivata solo quando la frequenza di aggiornamento è 120 Hz, 144 Hz, 165 Hz, 170 Hz o 180 Hz.

- **GamePlus:** Vedere pagina 1-4 per i dettagli.
- **GameVisual:** Vedere pagina 1-5 per i dettagli.
- **Shadow Boost:** La regolazione dei colori scuri regola la curva gamma del monitor per migliorare i toni scuri in un'immagine, facilitando la visione di scene e oggetti scuri.



- Questa funzione è disponibile solo in Modalità gara, Modalità RTS/RPG, Modalità FPS, Modalità sRGB.

2. Immagine

Regolare le impostazioni dell'immagine.



- **Luminosità:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Contrasto:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **VividPixel:** Migliora il contorno dell'immagine visualizzata e genera immagini di alta qualità sullo schermo.
- **Impostazione HDR:** Imposta la modalità HDR su ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR o Console HDR. La luminosità HDR può essere regolata quando la funzione Luminosità regolabile è abilitata.



- Quando si rileva il contenuto HDR, verrà visualizzato un messaggio "HDR ON". Quando si visualizzano contenuti HDR, le seguenti funzioni non sono disponibili: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Luminosità, Contrasto, ASCR, Controllo aspetto, Filtro luce blu, Colore, Gamma e Saturazione.

- **ASCR:** Attiva/disattiva la funzione ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Questa funzione è disponibile solo in **Modalità scenario**, **Modalità cinema**, **Modalità RTS/RPG** o **Modalità FPS**.

- **Controlli:** Seleziona le proporzioni e regola la posizione dello schermo.



- Questa funzione non è disponibile quando si abilita **HDR**.

- **Filtro luce blu:**

- * **Livello 0:** Nessuna modifica.
- * **Livello 1~4:** Maggiore è il livello, minore è la diffusione di luce blu. Quando si attiva Filtro luce blu, vengono automaticamente importate le impostazioni predefinite di Modalità gara. Tra Livello 1 e Livello 3, la funzione Luminosità è configurabile dall'utente. Livello 4 è un'impostazione ottimizzata. È conforme alla certificazione TUV di luce blu ridotta. La funzione Luminosità non è configurabile dall'utente.

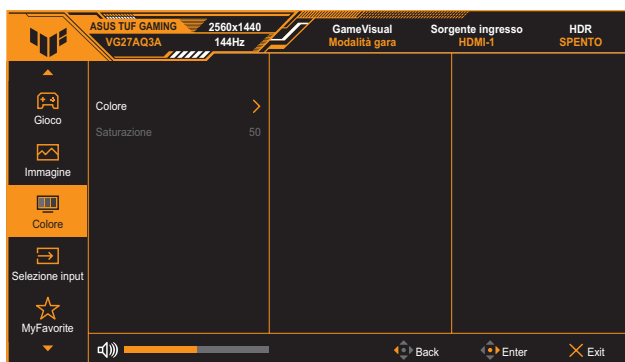


Fare riferimento alle indicazioni di seguito per ridurre l'affaticamento degli occhi:

- In caso di lavoro prolungato, gli utenti devono allontanarsi dal display per delle pause. Si consiglia di fare brevi pause (almeno 5 minuti) per ogni ora di lavoro continuativo al computer. Fare pause brevi e frequenti è più efficace di un'unica pausa di durata maggiore.
- Per ridurre l'affaticamento e la secchezza degli occhi, gli utenti devono riposarli mettendo a fuoco periodicamente degli oggetti che sono distanti.
- Gli esercizi degli occhi aiutano a ridurre l'affaticamento. Ripetere spesso questi esercizi. Se l'affaticamento degli occhi continua rivolgersi a un medico. Esercizi per gli occhi: (1) Guardare verso l'alto e verso il basso ripetutamente (2) Ruotare lentamente gli occhi (3) Muovere gli occhi in diagonale.
- La luce blu con elevata energia può provocare affaticamento degli occhi e degenerazione maculare senile (AMD). Filtro per la luce blu 70% (max.) per ridurre la luce blu nociva ed evitare la sindrome da visione al computer (CVS).

3. Colore

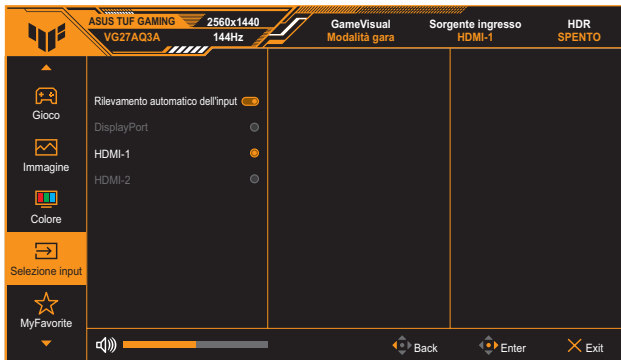
Configurare l'impostazione colore voluta usando questo menu.



- **Colore:** Contiene 4 modalità che includono **Freddo**, **Normale**, **Caldo** e **Modalità Utente**.
- **Saturazione:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.

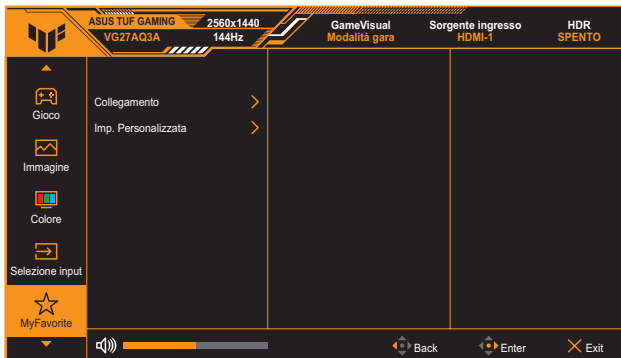
4. Selezione input

In questa funzione, è possibile selezionare la sorgente di ingresso desiderata o consentire il rilevamento automatico della sorgente di ingresso.



5. MyFavorite

Regolare le funzioni **Collegamento** e **Imp. Personalizzata** da questa funzione principale.



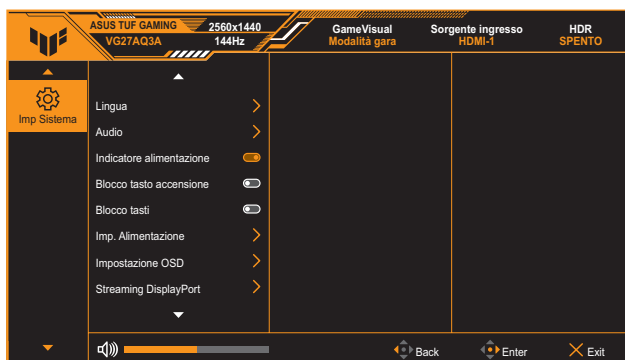
- **Collegamento 1/Collegamento 2:** Imposta le funzione di scelta rapida per i tasti di scelta rapida.



- Quando si seleziona o attiva una determinata funzione, il tasto di scelta rapida potrebbe non essere supportato. Opzioni funzione disponibili per il tasto di scelta rapida: **GamePlus, GameVisual, OD variabile, Luminosità, Mute, Shadow Boost, Contrasto, Selezione input, Impostazione HDR, Filtro luce blu, Volume e Imp. Personalizzata-1/Imp. Personalizzata-2.**
- **Imp. Personalizzata:** Carica/Salva tutte le impostazioni sul monitor.

6. Imp Sistema

Regola la configurazione del sistema.



- **Lingua:** Consente di selezionare una lingua disponibile per il menu OSD. Le opzioni includono inglese, francese, tedesco, spagnolo, italiano, olandese, russo, polacco, giapponese, coreano, persiano, thailandese, indonesiano e ucraino.
- **Audio:**
 - * **Volume:** Consente di regolare il livello di volume da 0 a 100.
 - * **No audio:** Se selezionato, silenzia il volume.
- **Indicatore alimentazione:** Consente di accendere/spengere l'indicatore LED d'alimentazione.
- **Blocco tasto accensione:** Consente di abilitare o disabilitare il tasto di alimentazione.
- **Blocco tasti:** Abilita questa funzione per disabilitare tutti i tasti funzione. Premere il tasto di **navigazione** per oltre cinque secondi per annullare la funzione di blocco tasti.
- **Imp. Alimentazione:** Imposta la modalità di alimentazione. Se l'impostazione è su **Modalità standard**, si potrebbe verificare un aumento del consumo energetico. D'altra parte, se l'impostazione è su **Mod. risp. energia**, potrebbe causare prestazioni di luminanza limitate.
- **Impostazione OSD:**
 - * Imposta la posizione del menu OSD.
 - * Regola il timeout OSD da 10 a 120 secondi.
 - * Regola lo sfondo del menu OSD da opaco a trasparente.
 - * Abilita o disabilita la funzione DDC/CI.

- **Streaming DisplayPort:** Seleziona DisplayPort 1.2 o DisplayPort 1.4 a seconda della versione DP della scheda grafica.
- **Informazioni:** Mostra le informazioni del monitor.
- **Regola Tutto:** Selezionare **Sì** per riportare tutte le impostazioni sulla modalità predefinita.

3.2 Specifiche

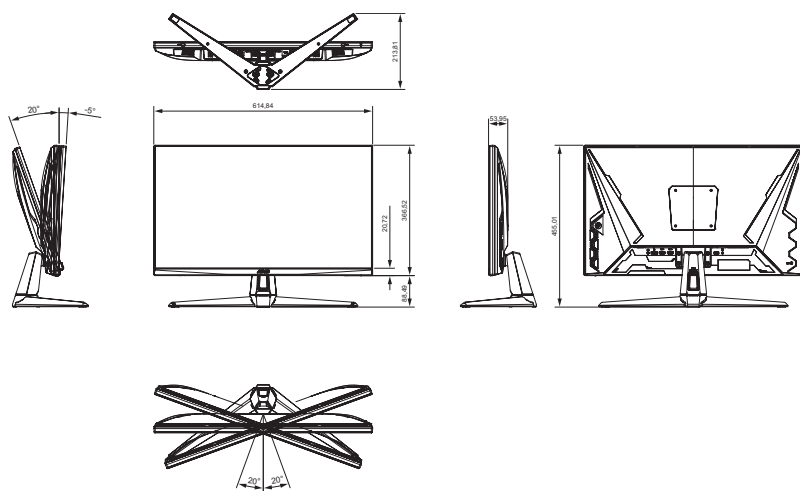
Modello	VG27AQ3A
Tipo di pannello	LCD TFT
Dimensioni del pannello	27,0 pollici (68,6 cm) diagonale
Risoluzione massima	2560 (O) x 1440 (V) pixel
Dimensioni pixel	0,2331 mm x 0,2331 mm
Luminosità (tipico)	250 cd/m ²
Rapporto di contrasto (tipico)	1000:1
Rapporto di contrasto (massimo)	100.000.000:1
Angolo di visione (CR ≤ 10)	178°(V); 178°(O)
Colori dello schermo	16,7 milioni di colori (8 bit)
Tempo di risposta (tipico)	1 ms GTG
Selezione della temperatura colore	4 temperature colore
Ingresso digitale	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, Uscita audio x 1
Connettore cuffie	Sì
Ingresso audio	No
Altoparlante (integrato)	2 Stereo da 2 W, RMS
Colore	Nero
LED alimentazione	Bianco (acceso) / Ambra (standby)
Inclinazione	+20° ~ -5°
Perno	No
Rotazione	+20° ~ -20°
Regolazione dell'altezza	No
Montaggio su parete VESA	100 x 100 mm
Dispositivo di sicurezza Kensington	Sì
Tensione nominale	Adattatore 19 V C, 3,42 A 100 ~ 240 V CA a 50/60 Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
Consumo energetico	< 35 W**

Modello	VG27AQ3A
Consumo energetico in standby	< 0,5 W
Consumo energetico in fase di spegnimento	< 0,3 W
Temperatura	Temperatura operativa: 0 ~ 40°C Temperatura non operativa: -20 ~ 60°C
Dimensioni (L x A x P) senza supporto	615 x 367 x 54 mm
Dimensioni (L x A x P) con supporto	615 x 455 x 214 mm
Dimensioni dell'imballaggio (L x A x P)	686 x 475 x 160 mm
Peso netto (incl. supporto)	4,6 kg
Peso netto (senza supporto)	3,6 kg
Peso lordo (stimato)	7,2 kg
Multilingua	27 lingue (inglese, cinese semplificato, cinese tradizionale, giapponese, russo, spagnolo, italiano, tedesco, francese, olandese, portoghese, ceco, croato, rumeno, turco, arabo, danese, finlandese, greco, ungherese, slovacco, sloveno, svedese, polacco, coreano e persiano), Ucraina
Accessori	Adattatore, cavo di alimentazione, cavo HDMI (optional), cavo DP (optional), scheda di garanzia, guida introduttiva
Conformità e standard	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, EU Energy label, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KCC, e-Standby, sDoC, TUV flicker free and low blue light, BIS, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy, PC Recycle



* Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

** Misurazione della luminosità dello schermo di 200 nit senza connessione audio/USB/Lettore di schede.

3.3 Dimensioni esterne



3.4 Risoluzione dei problemi (FAQ)

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione non è attivo	<ul style="list-style-type: none">• Premere il tasto  () per verificare se il monitor è in modalità ATTIVO.• Controllare se l'adattatore di alimentazione è collegato al monitor e se il cavo di alimentazione è collegato correttamente all'adattatore e alla presa di corrente.• Controllare la funzione Indicatore alimentazione nel menu principale OSD. Selezionare ATTIVO per attivare il LED d'alimentazione.
Il LED di alimentazione si accende in giallo e non appare alcuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none">• Controllare che il monitor e il computer siano in modalità ATTIVO.• Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer.• Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato.• Collegare il computer con un altro monitor per controllare che il computer funzioni correttamente.
Immagine su schermo troppo chiara o scura	<ul style="list-style-type: none">• Regolare le impostazioni di Contrasto e Luminosità tramite l'OSD.
L'immagine sullo schermo sobbalza o nell'immagine è presente una forma d'onda	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer.• Spostare i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettriche.
L'immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco)	<ul style="list-style-type: none">• Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato.• Eseguire Ripristino tramite l'OSD.• Selezionare l'opzione Colore appropriata tramite OSD.
Nessun audio o audio basso	<ul style="list-style-type: none">• Regolare le impostazioni del volume sul monitor e sul computer.• Assicurarsi che il driver della scheda audio del computer sia correttamente installato e attivato.

3.5 Elenco temporizzazioni supportate

Frequenza risoluzione	HDMI	DP
	Frequenza di aggiornamento	Frequenza di aggiornamento
640x480	60 Hz	60 Hz
640x480	67 Hz	67 Hz
640x480	72 Hz	72 Hz
640x480	75 Hz	75 Hz
720x400	70 Hz	70 Hz
720x480	59,94 Hz	59,94 Hz
720x480	60 Hz	60 Hz
720x576	50 Hz	50 Hz
800x600	56 Hz	56 Hz
800x600	60 Hz	60 Hz
800x600	72 Hz	72 Hz
800x600	75 Hz	75 Hz
1024x768	60 Hz	60 Hz
1024x768	70 Hz	70 Hz
1024x768	75 Hz	75 Hz
1152x864	60 Hz	60 Hz
1280x1024	60 Hz	60 Hz
1280x1024	75 Hz	75 Hz
1280x960	60 Hz	60 Hz
1280x720	50 Hz	50 Hz
1280x720	60 Hz	60 Hz
1440x900	60 Hz	60 Hz
1680x1050	60 Hz	60 Hz
1920x1080	50 Hz	50 Hz
1920x1080	60 Hz	60 Hz
1920x1080	100 Hz	100 Hz
1920x1080	120 Hz	120 Hz
2560x1440	60 Hz	60 Hz
2560x1440	100 Hz	100 Hz
2560x1440	120 Hz	120 Hz
2560x1440	144 Hz	144 Hz
2560x1440	Non supportato	165 Hz
2560x1440	Non supportato	170 Hz
2560x1440	Non supportato	180 Hz
3840x2160	60 Hz	60 Hz